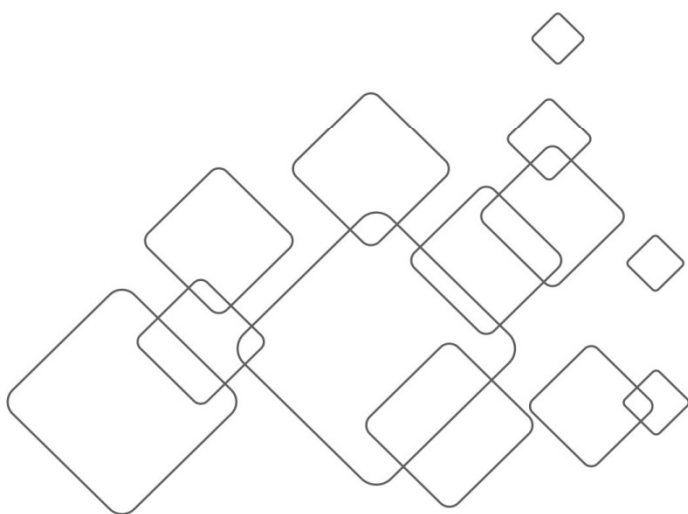


使用说明书

User Manual

控制台
CONSOLE
A6 Plus



目录

1. 产品说明.....	1
1.1 产品声明.....	1
1.2 商标信用.....	1
1.3 安全须知.....	2
1.4 产品附件.....	3
2. 产品概述.....	4
2.1 产品简介.....	4
2.2 产品特性.....	4
2.3 产品型号.....	5
3. 外观介绍.....	6
3.1 产品尺寸.....	6
3.2 前置面板.....	7
3.2.1 控台照明.....	7
3.2.2 触摸屏.....	7
3.2.3 目的地选择.....	7
3.2.4 图层选择.....	8
3.2.5 OLED 屏.....	8
3.2.6 用户指定区.....	8
3.2.7 功能按键.....	9
3.2.8 LED 灯带.....	9
3.2.9 切换区.....	10
3.2.10 快捷功能区.....	10
3.2.11 数字键盘区.....	14
3.3 后置面板.....	15
3.4 主机前面板.....	15
3.5 主机后面板.....	16
4. 应用场景.....	17
5. 设备连接.....	18
5.1 单机直连.....	18
5.2 多机级联.....	18
6. A6plus 控制软件说明.....	20
6.1 菜单导航.....	20
6.1.1 主机设置.....	21
6.1.2 输入设置.....	21
6.1.3 监视板设置.....	23
6.1.4 目的地设置.....	23
6.2 图层编辑.....	24
6.2.1 图层区域说明.....	24

目录

6.2.2	功能调整.....	25
6.2.3	抠像.....	26
6.2.4	预设.....	27
6.2.5	图层快捷功能.....	28
6.2.6	切换.....	29
6.3	系统设置.....	29
6.3.1	高级设置.....	31
6.3.2	备份.....	31
6.3.3	硬件.....	31
6.3.4	升级.....	32
6.3.5	EN/中文.....	32
7.	案例分析.....	33
8.	故障排除.....	35
9.	保修说明.....	36

1.1 产品声明

未经本公司书面许可，任何单位或个人不得擅自仿制、复制或抄译本手册部分内容或全部内容。不得将本手册以任何形式（电子、机械、影印、录制或其它可能的方式）进行商品传播或用于任何商业、营利目的。

在使用本设备前，请认真阅读本手册，所提到的产品规格和资讯仅供参考，如有内容更新，恕不另行通知。除非有特别约定，本手册仅作为使用指导，所有陈述、信息等均不构成任何形式的担保。

1.2 商标信用

VESA 是视频电子标准协会的商标。

HDMI 标志以及 High-Definition Multimedia Interface (高清多媒体数字接口)都是 HDMI Licensing LLC. 的商标。

1.3 安全须知

- ✧ 本设备必须接有地线。
- ✧ 本设备需使用具有额定功率的电压。保证输入电压误差在 $\pm 10\%$ 之间。
- ✧ 切勿将 AC电源与某根可能导致过大噪音的AC 电源线连接。
- ✧ 请在环境温度为 -10°C 到 45°C ，并且相对湿度 $\leq 90\%$ 的环境下使用本设备。
- ✧ 切勿在某些特殊环境下使用本设备，比如靠近热源，可能导致设备过热而损坏。请在通风良好的地方使用本设备，并且注意防止设备通风口阻塞。
- ✧ 切勿将本设备暴露于可能发生意外碰撞或者振动的地方，如有振动请做好加固处理。
- ✧ 切勿将外物，比如水和金属物体放入本设备后使用。否则，会导致设备损坏并引起火灾。
- ✧ 如果发现有任何不规则的或者异常现象，请立即关掉电源，断开 AC电源线，并参见“故障排除”进行处理。
- ✧ 如果本设备有所损坏，切勿自行拆卸。请联系维修服务部。
- ✧ 断开装置应当保持能方便地操作。
- ✧ 设备不得遭受水滴或水溅，设备上不得放置诸如花瓶一类的装满液体的物品。

1.4 产品附件

项 目	名 称	数 量
	A6 PLUS	1
	电源线	1
	网线	1
	卡依灯	2
	VP (Video Processor)	1
	电源线	2
	用户手册	1
	合格证	1

* 以上配件可根据用户的使用情况合理配置。

2.1 产品简介

A6PLUS无缝切换台是一款针对LED大屏幕显示系统开发的视频处理设备，采用了业内顶级图像处理芯片，12位数字图像处理，图像真实，色彩丰富。主要应用于现场舞台演出控制等领域。

A6PLUS无缝切换台由VP (Video Processor)主机与操控台两部分构成，其中VP主机负责图像处理。操作台与VP主机连通，主要负责控制主机及完成一系列配置。

2.2 产品特性

- 18.5 英寸全高清（1920X1080）电容触摸屏
- 高精度T-Bar，更精细切换
- 48个用户指定按键和OLED信息屏(可指定为输入，预设和AUX)
- 10个快捷方式按键和OLED信息屏
- 按键，外置鼠标键盘和触控屏多种控制方式
- 单个输出口可以开启四画面，具备最高16画面图像显示，各画面可任意跨输出口调节大小，支持无缝切换
- 支持画面跨输出端口拼接，画面流畅自然，无撕裂、卡顿、拖影现象，拼接可达7680x1080/3840x2160（4Kx2K）/1920x4320分辨率输出
- 最多接入24路信号源，可储存4路LOGO
- 多达132路场景切换，支持场景一键调用
- 可搭配A8和A6 400主机
- 纯硬件驱动操作，双电源配置, 设备工作可靠稳定

2.3 产品型号

A6PLUS控制台

型号	配置
A6PLUS Console	A6PLUS控制台及配件

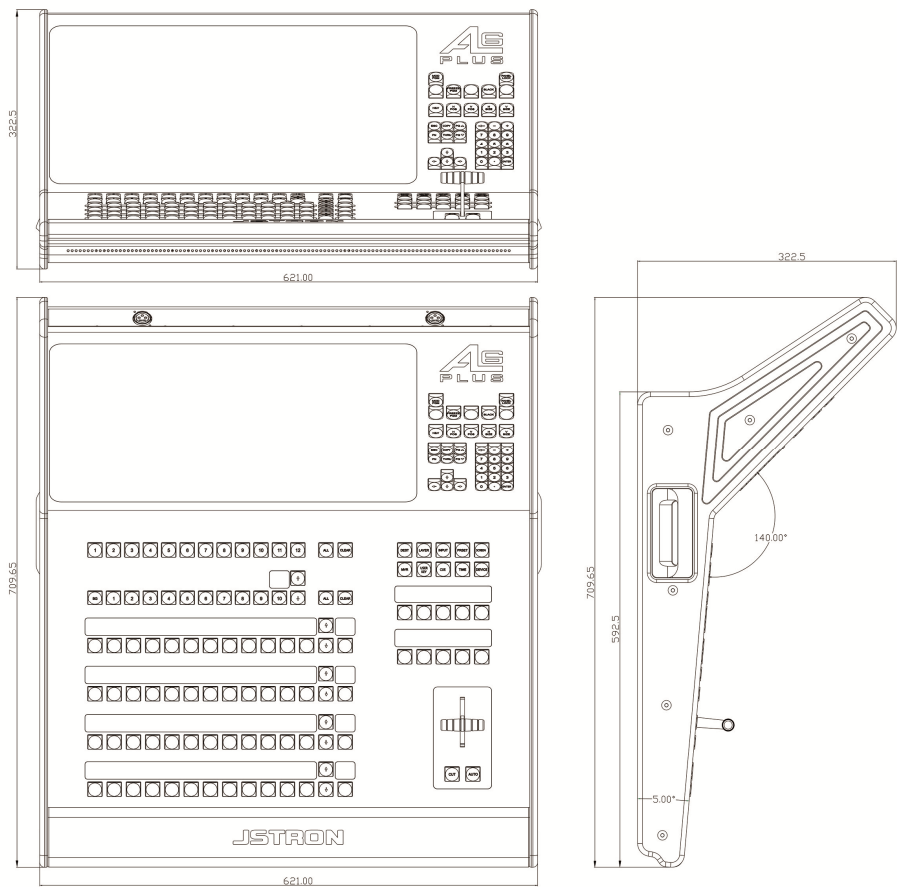
A6主机

型号	配置	
A6 400-E	输入：8DVI+2HDMI+2DP	输出：4DVI 主+4DVI 备
A6 400-F	输入：4DVI+2HDMI+2DP+2SDI+2VGA	输出：4DVI 主+4DVI 备
A6 400-G	输入：12DVI+2HDMI+2DP	输出：4DVI 主+4DVI 备
A6 400-H	输入：8DVI+4HDMI+4DP+4SDI+4VGA	输出：4DVI 主+4DVI 备
A6 400-I	输入：4DVI+4HDMI+4DP	输出：4DVI 主+4DVI 备
A6 400-M	输入：8DVI+2SDI+2VGA	输出：4DVI 主+4DVI 备
A6 400-N	输入：4DVI+4HDMI+4DP+2SDI+2VGA	输出：4DVI 主+4DVI 备
A6 400-O	输入：4DVI+6HDMI+6DP+4SDI+4VGA	输出：4DVI 主+4DVI 备
A6 400-P	输入：12DVI+4HDMI+4DP+2SDI+2VGA	输出：4DVI 主+4DVI 备
A6 400-Q	输入：4DVI+6HDMI+6DP+2SDI+2VGA	输出：4DVI 主+4DVI 备

A6主机选配

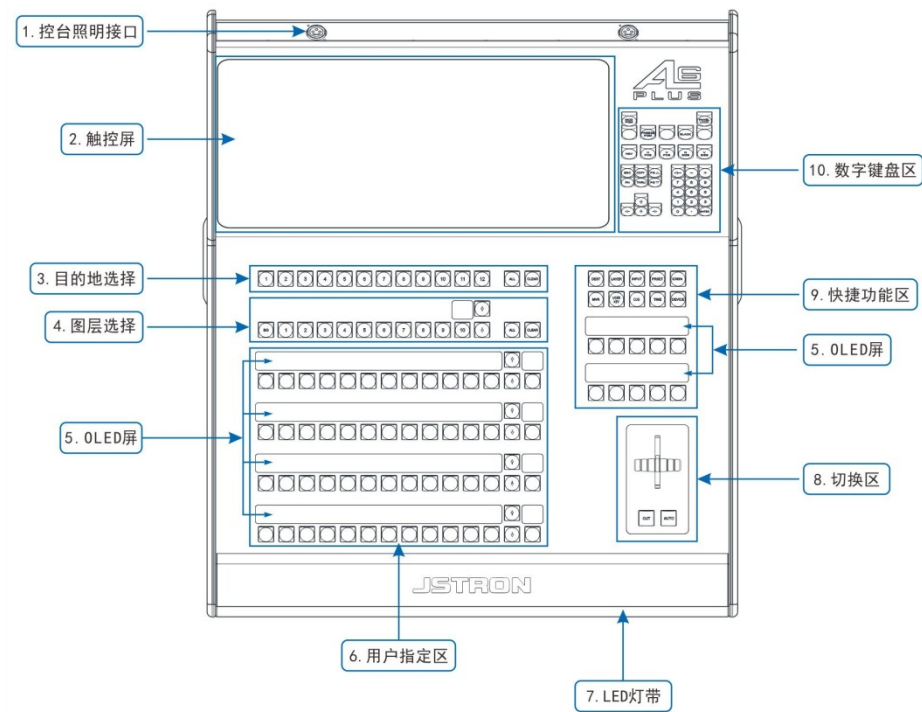
名称	对应	说明
扩展DVI输入板	A6 400-DVI	4 DVI 输入
扩展HDMI+DP输入板	A6 400-HDMI DP	2 HDMI+2DP 输入
扩展VGA+SDI输入板	A6 400-VGA SDI	2 VGA+2SDI 输入
扩展多画面监视板	A6 400-MTB	多画面监视处理

3.1 产品尺寸



单位： mm

3.2 前置面板



3.2.1 控台照明

卡依灯的接入口，可接入 2 个灯，通过控台背面开关来控制。

3.2.2 触控屏

可通过显示屏以触控的方式来进行单点操控，也可进行菜单以及参数合理的调节同时对预监的画面进行实时监控。

3.2.3 目的地选择

DESTINATION													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	ALL	CLEAR

- 数字键1至12分别对应主机的目的地，**CLEAR**:清除当前选中目的地状态，**CLEAR+ALL**: 清除所有目的地状态。
- 按键灯有3种不同的颜色显示. 3种不同的颜色同时也代表了我们的按键3种不同的状态，**黑色**:未激活，**白色**:已激活，**红色**:已选中

注意:

- 目的地为“**红色**”状态下才能进行下一级操作。

- “**预监**”切换“**节目**”是根据目的地的状态来切换的，只有“**激活**”和“**选中**”状态才能切换，“未激活”不能切换。

3.2.4 图层选择

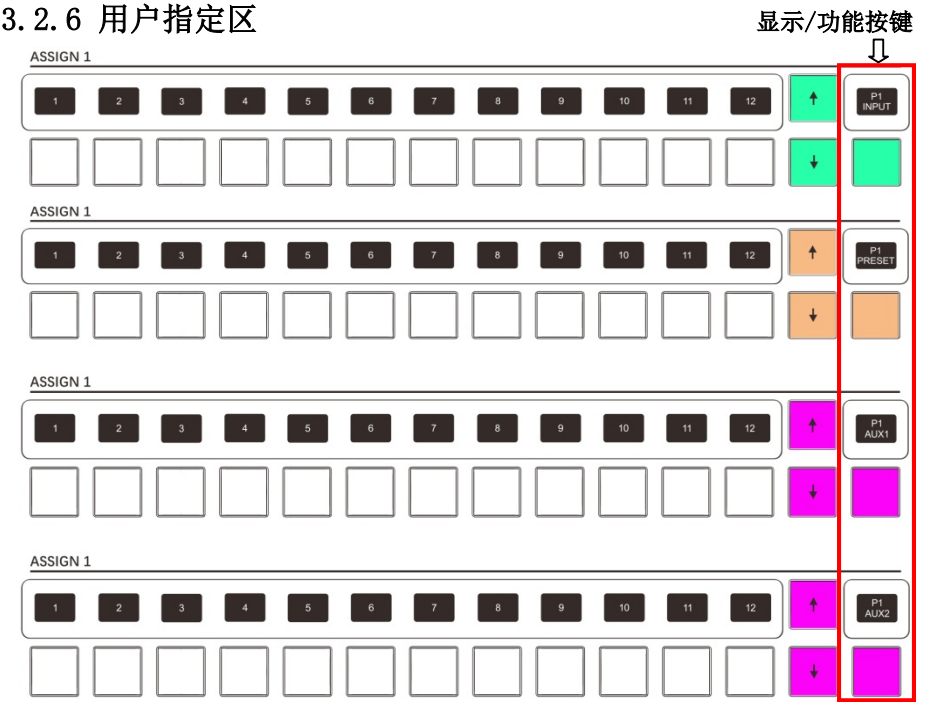


- 在添加图层时，目的地要是处于“选中”状态
- **黑色**:无图层, **白色**:已添加图层, **红色** :已选中图层
- 只有选中图层才能对其进行，输入源选择，窗口调节等
- 数字键1至10分别对应主机的1-10个图层，超过10个可向下翻页，一共4页
- **CLEAR**:清除选中图层, **CLEAR+ALL**: 清除当前目的地所有图层

3.2.5 OLED屏

OLED屏实时显示当前按键状态。

3.2.6 用户指定区



3.2.7 按键功能

- ASSIGN1下可切换4种模式INPUT, PRESET, AUX1, AUX2, 通过功能按键来切换
- ASSIGN1 , ASSIGN2 , ASSIGN3, ASSIGN4, 全键无冲突, 可自定义选择
- INPUT的1至12分别对应主机的1至12口的输入, 超出后可向下翻页, 也可以通过调节功能按键来实现一个页面显示48个输入源
- 图层选中状态, 才能选择输入源

- **INPUT按键灯定义:**
 - OLED屏没有序号, 按键为黑色: 板卡未插入
 - OLED屏有有序号, 按键为黑色: 当前通道无输入源
 - 按键为白色: 当前通道有输入源接入
 - 按键为红色: 当前图层以选中, 通道有输入源接入
 - 按键为暗红色: 当前图层以选中, 通道无输入源接入

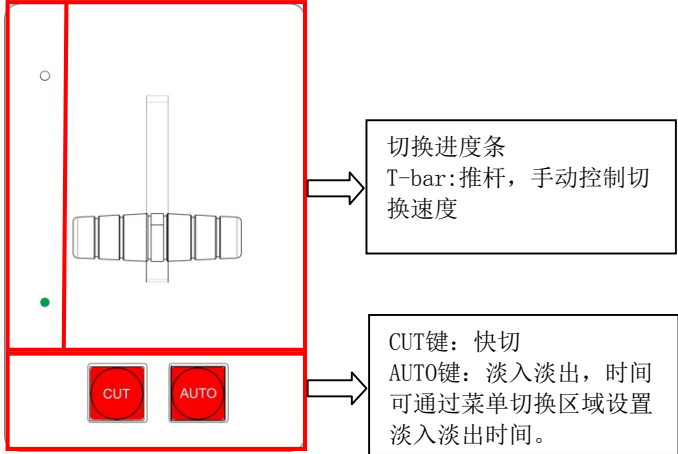
- PRESET的1至12每个按键对应一个预设, 超出后可向下翻页, 也可以通过调节功能按键来实现一个页面显示48个预设, 最大支持132个预设
- **PRESET按键灯定义:**
 - 按键为黑色: 当前通道无预设
 - 按键为白色: 当前通道已存预设
 - 按键为绿色: 当前通道预设模板在预监显示
 - 按键为红色: 当前通道预设模板在节目显示
 - 按键为橙色: 当前通道预设模板在预监和节目显示

- AUX的1至12分别对应主机的1至12口的输入, 超出后可向下翻页, 也可以通过调节功能按键来实现一个页面显示48个输入源
- **AUX按键灯定义与INPUT按键灯定义相同**

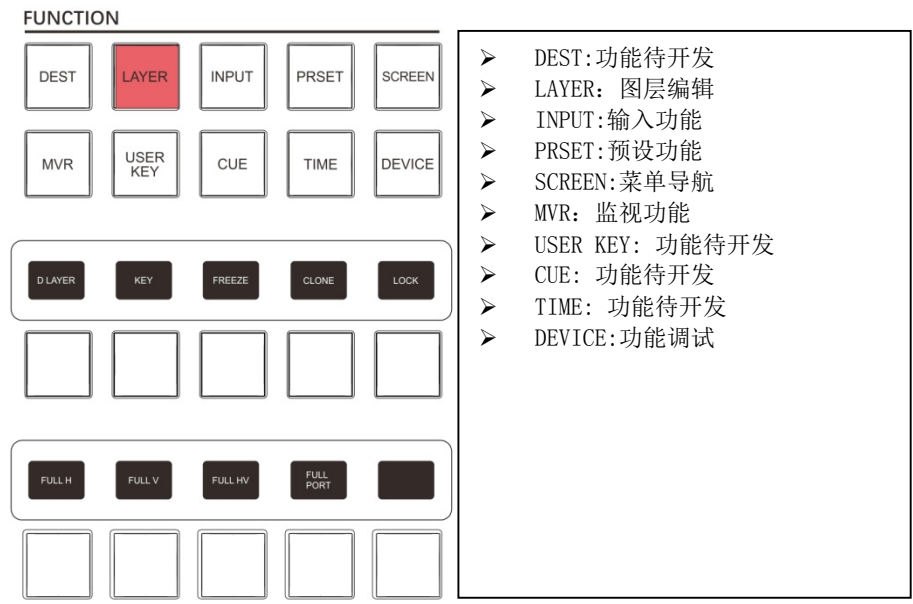
3.2.8 LED灯带

隐蔽式灯带, 可在系统→高级设置→前置灯进行开关调节

3. 2. 9 切换区



3. 2. 10 快捷功能区



- ① **LAYER: 图层编辑**
- 通过选中快捷功能区, 对子菜单功能进行选择
 - 以下功能是针对图层编辑, 在设置前请确认是否选中图层
 - ✧ D LAYER: 在目的地选中状态下, 按下快捷添加一个 D 图层
 - ✧ KEY: 对选中图层进行抠像, 按下按键后菜单图层左下角会有抠像标识, 表示抠像已打开配合菜单图层抠像区进行调试, 注意: 抠像只能在 D 层上进行

- ✧ FREEZE:画面冻结，按下按键后菜单图层左下角会有冻结标识，表示冻结已打开
- ✧ CLONE:图层克隆
- ✧ LOCK: 图层锁定
- ✧ FULL H:目的地水平全屏
- ✧ FULL V:目的地垂直全屏
- ✧ FULL HV: 目的地水平垂直全屏
- ✧ FULL PORT:输出口单口全屏

② INPUT:输入功能

FUNCTION

DEST

LAYER

INPUT

PRSET

SCREEN

MVR

USER KEY

CUE

TIME

DEVICE

HPOS

VPOS

HSIZE

VSIZE

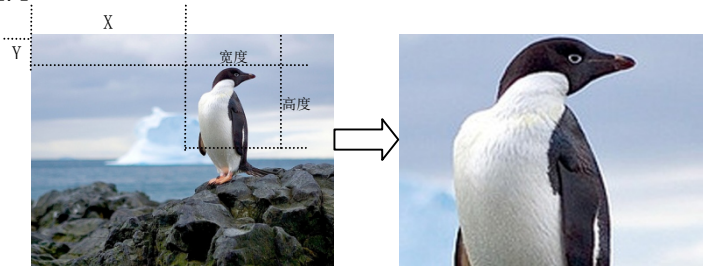
RESET

- HPOS:移动截取水平位置
- VPOS:移动截取垂直位置
- HSIZE:截取画面水平大小
- VSIZE:截取画面垂直大小
- RESET:复位截取为默认值
- 举例：按下HPOS，通过数字键盘键入数值后按Enter应用，其它按照此方法设置即可

截取举例：

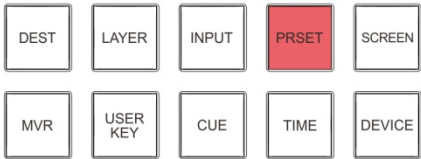
窗口源截取是截取当前窗口的输入源部分区域，并把选中的区域放大至整个窗口显示，X=水平起始，Y=垂直起始，如图：8.2.1

如图：8.2.1



③ PRSET: 预设功能

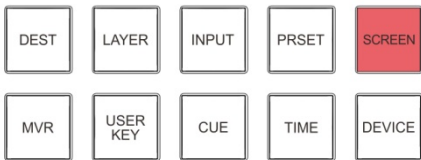
FUNCTION



- LOCK ALL: 锁定全部预设
- UNLOCK ALL: 解锁锁定全部预设
- LOCK UNLOCK: 锁定/解锁当前预设
- SAVE PVW: 保存预监模板
- SAVE PGM: 保存节目模板
- OWEITE FROM PVW: 预监模板覆盖当前选中预设
- OWEITE FROM PGM: 节目模板覆盖当前选中预设
- SAVE PVW TO……: 按住SAVE PVW TO…加预设编号键, 手动保存预监模板, 如果当前编号已有模板就直接覆盖并保存
- SAVE PGM TO……: 按住SAVE PGM TO…加预设编号键, 手动保存节目模板, 如果当前编号已有模板就直接覆盖并保存
- 锁定模板后不能进行 删除 覆盖和修改

④ SCREEN: 菜单导航

FUNCTION



- Control: 快速切换菜单页面为主菜单
- Config: 快速切换菜单页面为编辑页面
- Setting: 快速切换菜单页面为设置页面

⑤ MVR: 监视调用

FUNCTION

DEST	LAYER	INPUT	PRSET	SCREEN
MVR	USER KEY	CUE	TIME	DEVICE

VP1			MODE 4X1	MODE 2X2

PAGE1	PAGE2	PAGE3	PAGE4	PAGE5

- VP ID: 对应主机的ID名称，一机多控，可通过切换VP来控制监视输出
- MODE 4X1: 调节监视板拼接模式为4HX1V
- MODE 2X2: 调节监视板拼接模式为2HX2V
- PAGE1: 监视输入第一页面
- PAGE2: 监视输入第二页面
- PAGE3: 监视输入第三页面
- PAGE4: 监视输入第四页面
- PAGE5: 监视输入第五页面
- 监视输入一页可显示6个输入画面

⑥ DEVICE: 功能调试

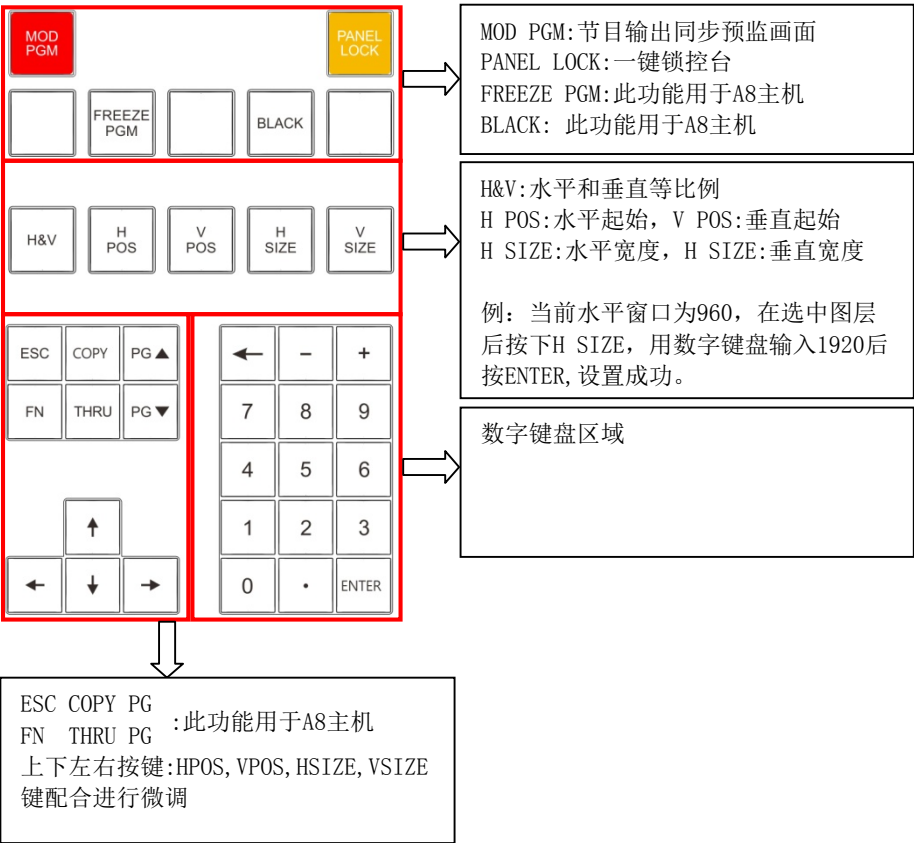
FUNCTION

DEST	LAYER	INPUT	PRSET	SCREEN
MVR	USER KEY	CUE	TIME	DEVICE

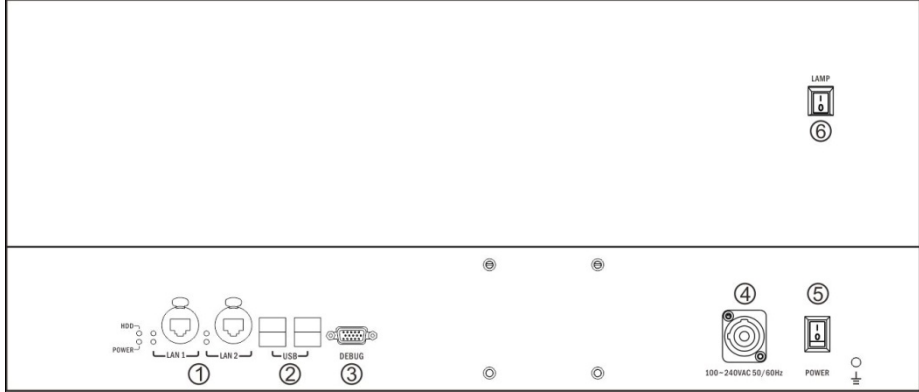
SAVE SYSTEM		TRANS TIME		

- SAVE SYSTEM: 保存用户设置
- TRANS TIME: 复位切换时间为默认

3. 2. 11 数字键盘区

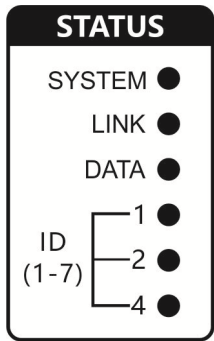


3.3 后置面板



- 1. 航空头网线接口
LAN1:连接控制台主机
LAN2:功能未开发
- 2. USB 接口
5V 供电，可用鼠标键盘 U 盘升级控制台等外接设备，4 个口即插即用
- 3. RS232 母接口（DEBUG）
设备调试接口
- 4. 电源接口
设备供电
- 5. 控制台供电开关(PWR)
- 6. 照明灯开关(LAMP)

3.4 主机前面板



SYSTEM（系统指示灯）

闪烁：表示主机运行正常

LINK（连接指示灯）

常亮：表示控制台已连接上主机

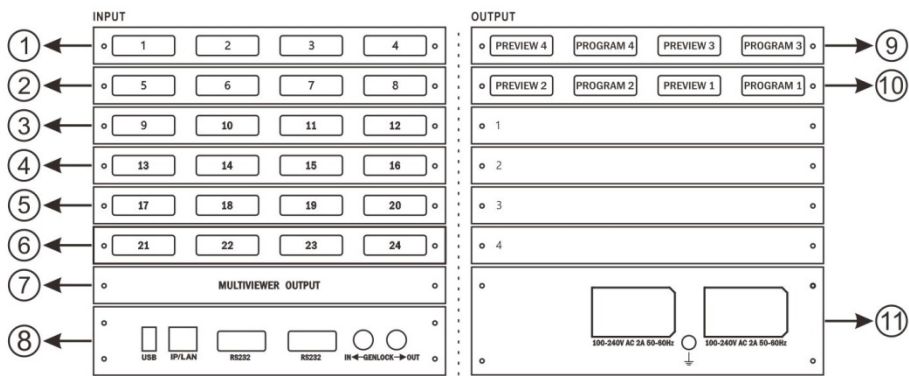
DATA（数据传输灯）

闪烁：数据正在传输

ID（ID指示灯）

ID1-7号为1、2、4灯组合常亮显示（如为ID:3 为1号+2号灯常亮）

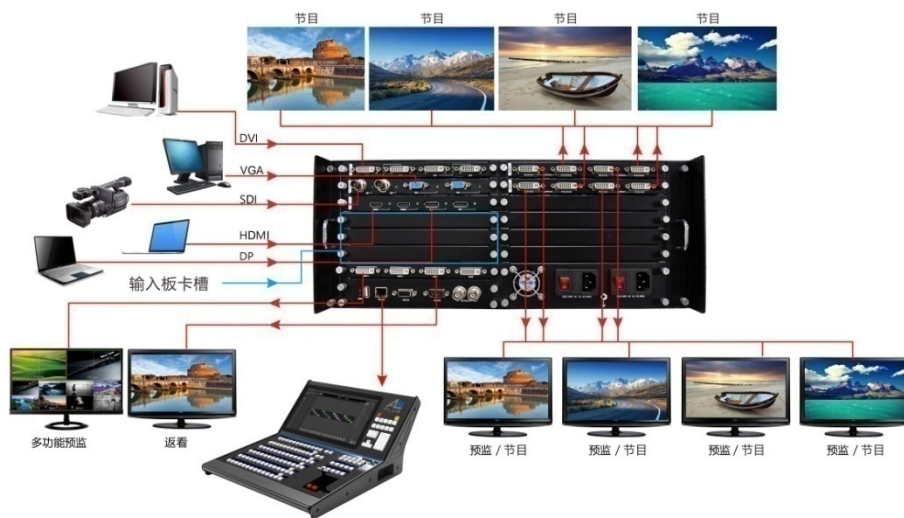
3.5 主机后面板



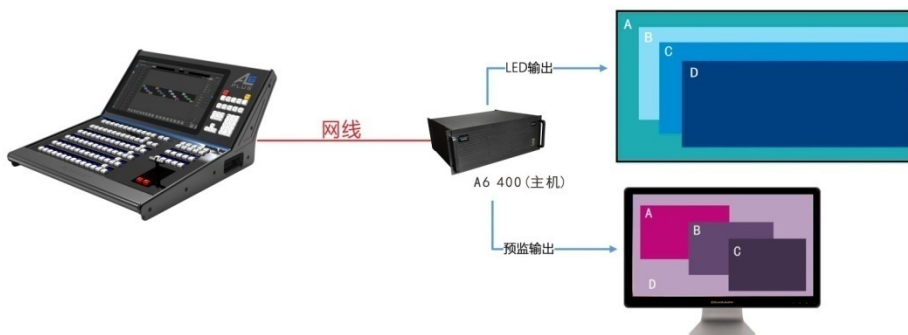
1. ①—⑥ 输入板，对应输入 1-24
2. ⑦ 多画面预监输出板
3. ⑧ 控制板
4. ⑨—⑩ 输出板，提供视频图像输出
5. ⑪ 电源板，提供双电源备份供电

温馨提示:

- 设备连接时, 请先断开电源。
- 接入线材时, 请确认线材接口是否损坏。



5.1 单机直连



- 使用RJ45规格网线，连接控台的LAN1, 另一端连接主机IP/LAN口上。
- 开机后控台LAN1灯常亮，主机上的LINK灯常亮，代表网络已接通。

5.2 多机级联



注意：

- 多机级联最好选用交换机，如果是路由器请先设置路由器的HDCP为关闭。
- 使用RJ45规格网线，连接控台的LAN1, 另一端连接交换机/路由器LAN口上，主机端连接IP/LAN另一端连接交换机/路由器LAN口上。
- 开机后控台LAN1灯常亮，主机上的LINK灯常亮，代表网络已接通。
- 主机ID（1-7）主机ID从小到大排序，小的为主机，大的为从机，如果相同的ID号的，请关闭一台主机，更改ID号后在开机接入，按步骤依次点击选项，修改主机ID请参照图4.1。
- 用级联线连接主机ID1的GENLOCK-OUT口上，另一端连接从机ID2的GENLOCK-IN口上，依次串联，连接示意请参照图4.2。
- 在控台列表上，主机为：Master, 从机为：Slave(off)表示连接成功示意请参照图4.3。
- 在设置，系统设置打开多机同步开关，多机级联设置完成。

图4.1

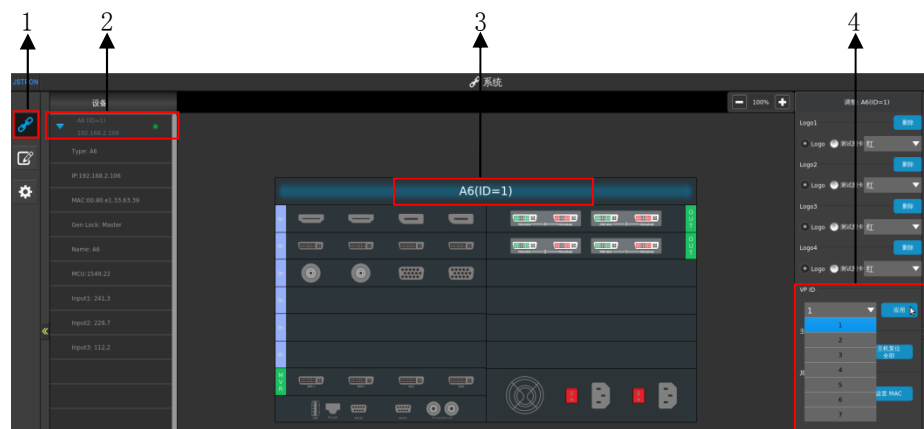
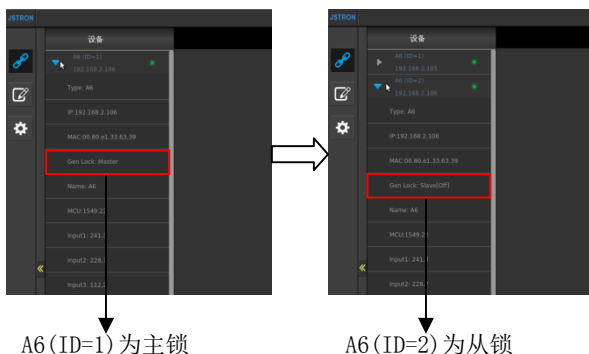


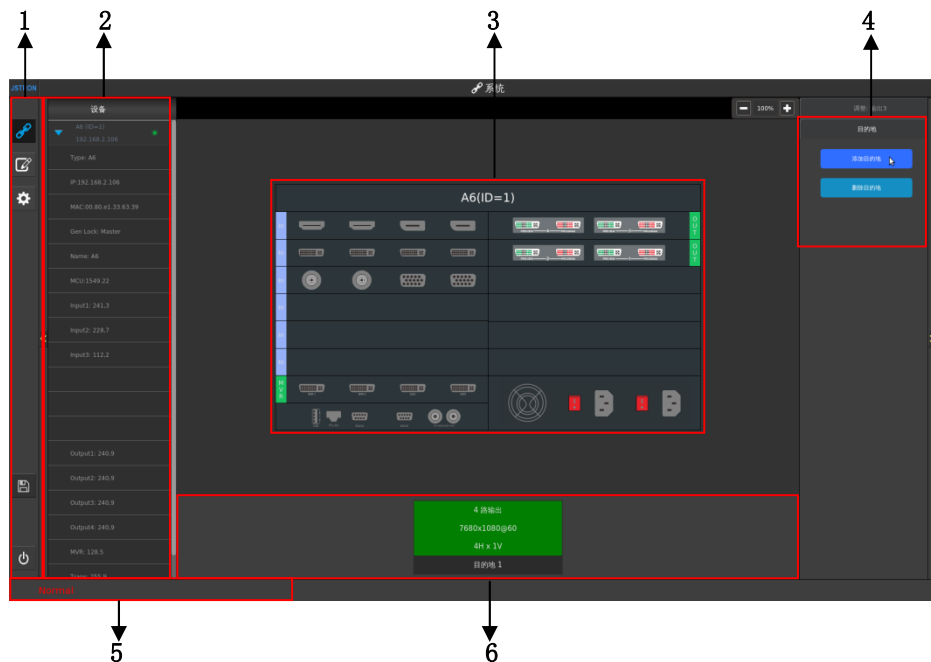
图4.2



图4.3



6.1 菜单导航



1、菜单导航

- 系统: 切换主机 输入 输出调试并查看
- 编辑: 目标图层调试以及模板存储
- 设置: 调节控制台和主机自定义设置, 升级
- 保存: 保存用户设置
- 关机: 系统软关机

2、设备

显示当前已连接的主机, 并直观显示主机的各版卡信息

3、主机板卡示意图

显示并配置当前主机、输入、MVR、输出板卡

4、目的地添加和删除

在主界面目的地添加与删除区域鼠标单击“添加目的地”按钮, 弹出界面。

调整目的地拼接——根据目的地端口总数配置, 例如: 目的地1共有4个输出口, 则有1*4、2*2、4*1共3种拼接模式。

5、消息通知栏

提示操作信息及错误提示

6、目的地信息栏

显示当前已添加的目的地输出信息, 选中可删除目的地

6.1.1 主机设置



- 点击A6(ID=1)窗口，在右边调整栏显示主机的调节参数
- LOGO1至LOGO4删除以及切换测试图卡设置
- VP ID的配置，修改ID后主机会断开连接，重连
- 复位主机并保留EDID设置/清除全部信息复位主机
- 设置主机时间/设置主机MAC地址

6.1.2 输入设置

- 各板卡标识讲解
 - 黑色代表无信号输入
 - 蓝色代表当前选中输入接口
 - 绿色代表有信号输入
 - 没有接口标识，表示没有板卡接入

1. 4K板卡设置

选中4K接口，在右边调整栏设置参数，如图6.1
图6.1



1. EDID

- 显示当前信号源类型和分辨率
- 在EDID列表里选择分辨率并应用，烧写成功

2. 4K模式

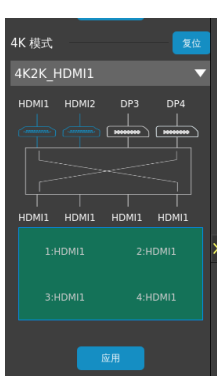
- 4K模式复位，复位默认为2K1K模式
- 在列表里选择4K模式并应用
- 当前物理接口
- 逻辑接口，逻辑示意图

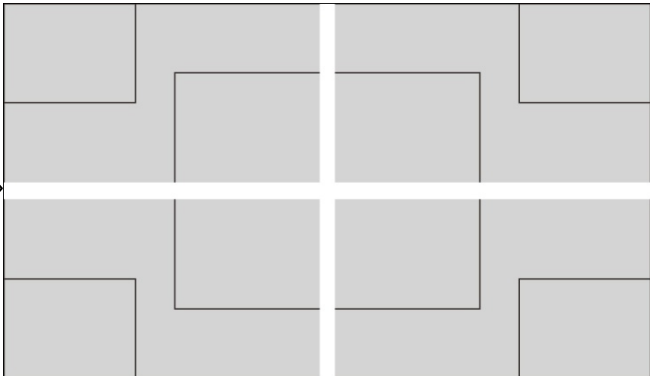
注意：实际输入信号以“逻辑接口”信号为主，如图6.2举例

3. 4K截取

- 复位: 复位截取参数为默认值
- 水平宽度: 截取画面水平大小
- 垂直高度: 截取画面垂直大小
- 水平起始: 移动截取水平位置
- 垂直起始: 移动截取垂直位置
- 截取是截当前输入源
- 选中要设置的值，通过数字键盘键入数值后按Enter应用，其它按照此方法设置即可

图6.2






举例：如图6.2所示，输入模式为4K2K，把4个物理口转换成逻辑口并分割成4个左上 右上 左下 右下画面，分别对应4个输入口。

2. DVI板卡设置

选中DVI接口，在右边调整栏设置参数，在EDID列表里选择分辨率并应用，烧写成功

3. VGA板卡设置


选中VGA接口，在右边调整栏设置参数



1. EDID

- 显示当前信号源类型和分辨率
- 在EDID列表里选择分辨率并应用
- VGA设置EDID前需要拔掉信号线
- VGA为模拟信号会有画面偏移 偏色现象，使用自动调整，ADC校正来调整
- 水平坐标：手动调节画面水平坐标
- 垂直坐标：手动调节画面垂直坐标
- 水平时钟：手动调节画面水平时钟
- 时钟相位：手动调节画面时钟相位

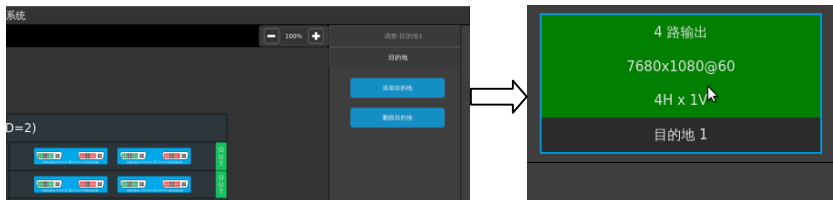
6. 1. 3 监视板设置



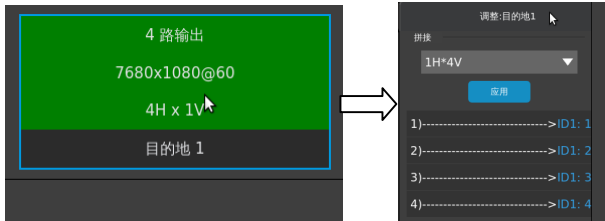
- 选中MVR1接口，在右边调整栏设置参数
- 预监节目模式：2X2 4X1模式选择
- 输入页选择：一共5页，一页可监视6个输入源
- MVR1和MVR2为监视输出
- 选中AUX1接口，在右边调整栏选择输入源
- 选中AUX2接口，在右边调整栏选择输入源
- AUX输出分辨率为1920X1080P60

6. 1. 4 目的地设置

- 可添加多个目的地，每个目的地可单独切换
- 8路输出，4主4备，选择输出口点击添加目的地，在目的地消息栏显示添加输出信息则添加成功，如下图：

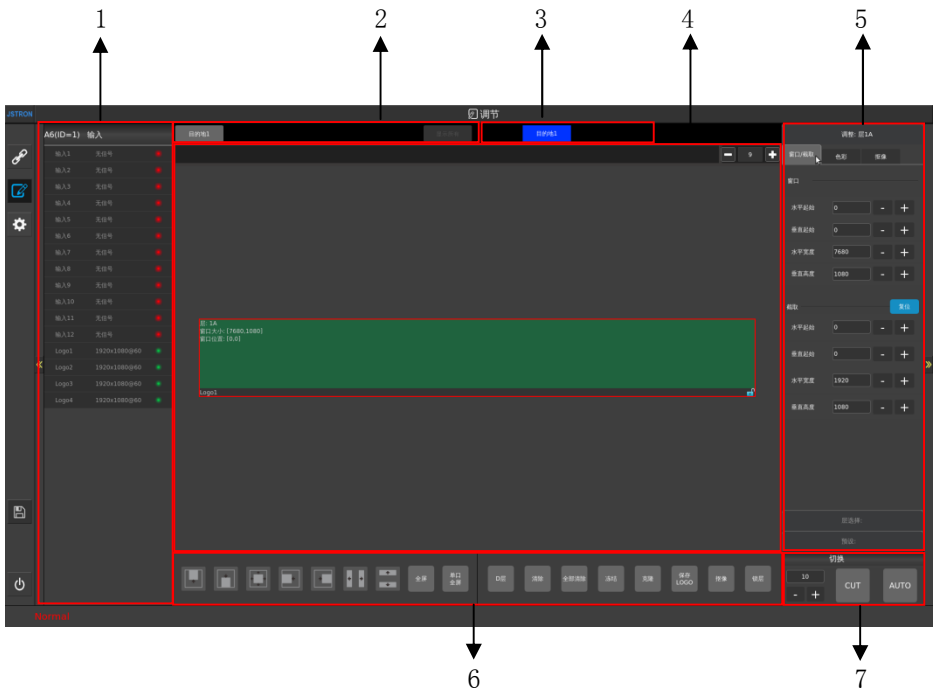


- 选择目的地点击删除，也可以在右边点击调整目的地，进行拼接模式的选择，应用后下面会显示接口排序信息如下图所示：
- 输出口排序如下以主机ID从小大小，接口从小大小的顺序排列



6.2 图层编辑

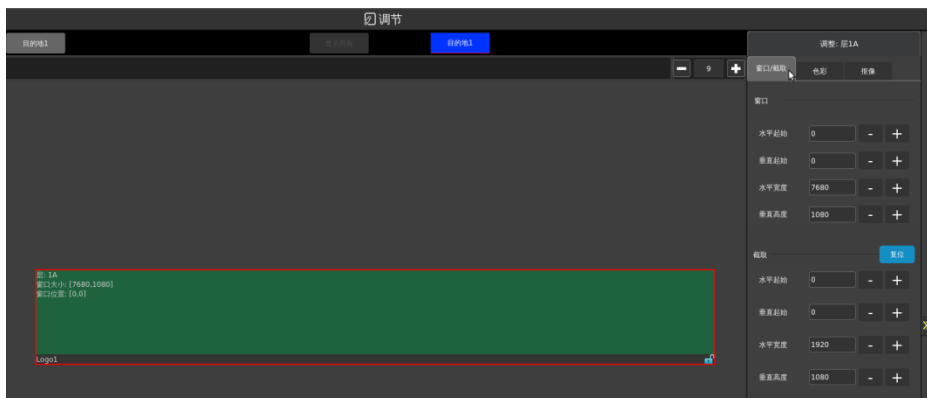
6.2.1 图层区域说明



1. 输入源列表，显示当前VP下的输入源，分辨率以及显示状态，选中图层即可选择输入源
2. 目的地单个全屏显示，同时显示多个目的地
3. 单点目的地标识说明
- 蓝色：目的地已被激活
 - 蓝色下横线：目的地已被激活选中
 - 黑色：未激活目的地

- 未激活的目的地不能切换到节目
 - 4. 通过加减来放大缩小目的地的显示区域
- 图层添加可以在输出口触摸开图层，也可以使用按键或鼠标进行操作
- 层：显示当前层的编号
 - 窗口大小：显示当前图层在目的地的大小以数值的方式显示
 - 窗口位置：显示当前图层在目的地的位置以数值的方式显示
 - 功能显示

6.2.2 功能调整



1. 选中图层后，可以对其进行窗口设置

- 水平起始：移动水平位置
- 垂直起始：移动垂直位置
- 水平宽度：调节画面水平大小
- 垂直高度：调节画面垂直大小
- 选中要设置的值，通过数字键盘键入数值后按Enter应用，其它按照此方法设置即可

截取

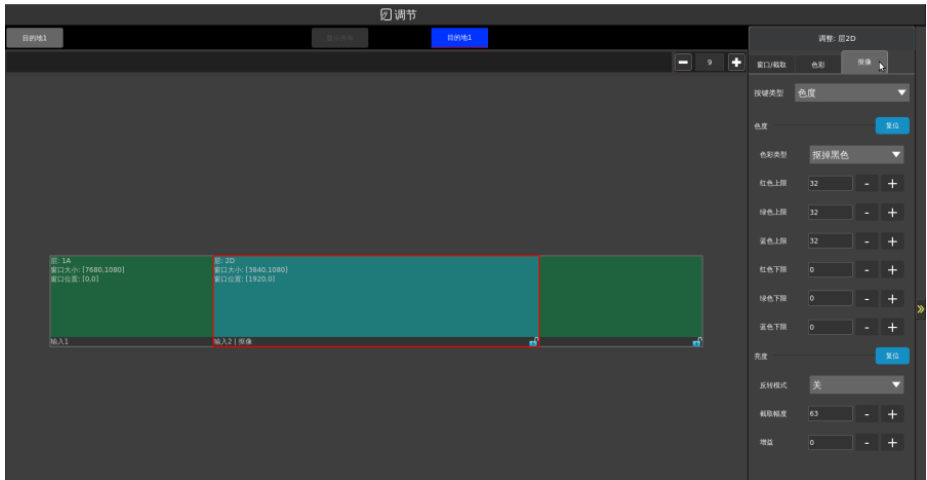
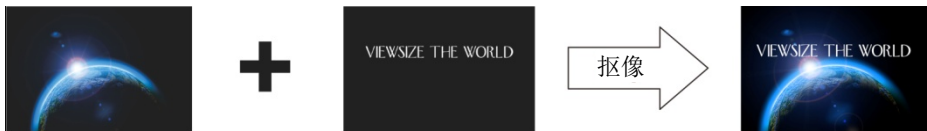
- 复位：复位截取为默认值
- 水平宽度：截取画面水平大小
- 垂直高度：截取画面垂直大小
- 水平起始：移动截取水平位置
- 垂直起始：移动截取垂直位置
- 截取是截当前输入源
- 选中要设置的值，通过数字键盘键入数值后按Enter应用，其它按照此方法设置即可

2. 色彩调节

选中图层后，单点色彩可以对该图层进行色彩调节

6.2.3 抠像

抠像:字幕叠加，抠图（仅在D图层有效），抠图效果如下图示：



- 选中 D 图层开启抠像开关, 图层上位显示扣色字符代表扣色以打开
- 选中 D 图层开启抠像开关，默认是扣黑色

抠像类型：色度键

在该模式下根据颜色对画面进行抠像处理

原理方法：颜色是由红绿蓝 R. G. B（0-255. 0-255. 0-255）进行调配

在该菜单下是对各颜色上下限区间颜色进行去除，附表内为对红绿蓝三原色以及常用黑、白、黄颜色去除，对应所需要填写的数值

电脑图片底色值，请参照以下底色值进行制作以达到扣色最佳效果	在抠像菜单里请参照以下值进行扣色以达到最佳效果					
	红色上限	绿色上限	蓝色上限	红色下限	绿色下限	蓝色下限
扣黑底（RGB:红10 绿0 蓝0）	75	32	32	1	0	0
扣红底（RGB:红255 绿0 蓝0）	255	32	32	32	0	0

扣白底RGB：（红255 绿255 蓝255）	255	255	255	150	145	32
扣绿底（RGB:红0 绿128 蓝0）	32	255	32	0	32	0
扣蓝底（RGB:红0 绿0 蓝255）	255/32	32	255	0	0	32

抠像类型：亮度键

在该模式下，对画面面暗细节进行去除，具体以灰阶规格进行


反转模式：保留去除的图像

截取幅度：对对应灰阶亮度画面进行去除（0-1023）

增益：截取幅度增益（0-15）

6.2.4 预设

单点调整，预设进入预设模板保存页面



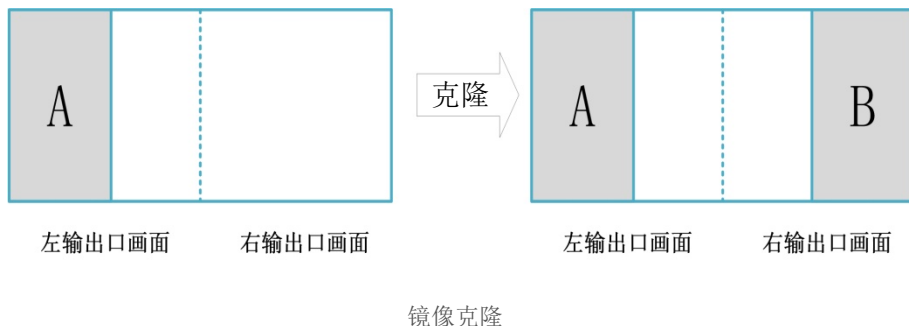
- 预监保存：保存预监模板
- 节目保存：保存节目模板
- 预监覆盖：覆盖预监模板
- 节目覆盖：覆盖节目模板
- 删除选择项：删除模板，勾选预设进行删除
- 全部选择：列表预设全部选中
- 全部取消：列表预设全部取消
- 全部加锁：列表预设全部加锁
- 全部解锁：列表预设全部解锁
- 保存的模板
- 可通过数字键盘，输入预设编号，按Enter快捷调取预设
- 上一个：向上调取列表预设
- 当前：选中调取当前预设
- 下一个：向下调取列表预设
- 保存的模板可以名称重命名，支持 键盘 虚拟键盘输入，支持中英文等。
- 选中进行重命名，通过数字键盘键入数值后按Enter应用。

6.2.5 图层快捷功能



- 图层窗口最上，最下，居中，最左，最右，左右全屏，上下全屏
 - 全屏：将图层全屏到全部输出口
 - 单口全屏：将图层全屏到单个输出口
 - D层：快速开一个D图层
 - 清除：清除选中图层
 - 全部清除：清除输出口全部图层
 - 冻结：选中图层进行冻结
 - 窗口跨屏时不支持画面冻结
 - 冻结开关开启后，图层会提示冻结标识
 - 克隆：选中图层进行克隆
- 克隆按键适用同一目的地下图层有效，画面位置为镜像排列且克隆不能应用于水平为1个位置情况（如1W*2H/1W*3H/1W*4H）

举例：一块LED屏幕需要水平两口拼接（目的地模式为2W*1H）

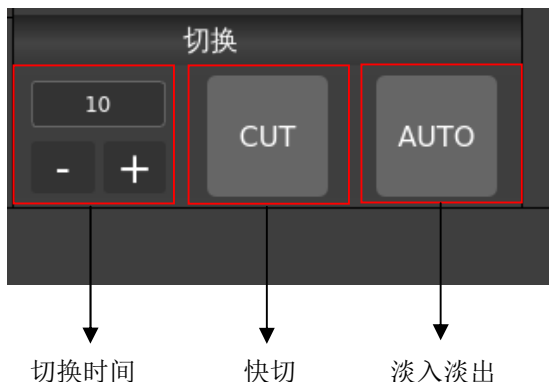


在左输出开启 A 画面，然后选择该图层并保持闪烁，再点击 **克隆**，在右输出画面中就会出现位置镜像，画面一致的 A 图像，在会议开多画面需要位置对应时使用 **克隆** 按键可以简化操作步骤

- 单屏模式和窗口跨屏时不支持镜像克隆
- 保存LOGO
选中图层，单点保存LOGO，选择要保存的通道后，点击保存
- 只保存的画面分辨率为1920X1080的图片
- 抠像
选中图层点击抠像，在图层上会显示抠像标识
- 抠像只能在D层上面进行

- 锁层
锁定当前图层，锁定之后不能进行图层移动等操作，锁定图层后，在图层上会显示锁定图标

6.2.6 切换



切换时间：以毫秒为单位 最低500毫秒 最高5秒(如上图10=1000毫秒)
通过加減来设置数值，也可以通过数值键盘输入数字并按按Enter应用, 来配合淡入淡出使用

CUT：快切，快速把预览画面切换到节目

AUTO：将预览画面通过设置切换时间，来达到淡入淡出的效果

- 节目上面才能显示淡入淡出的效果

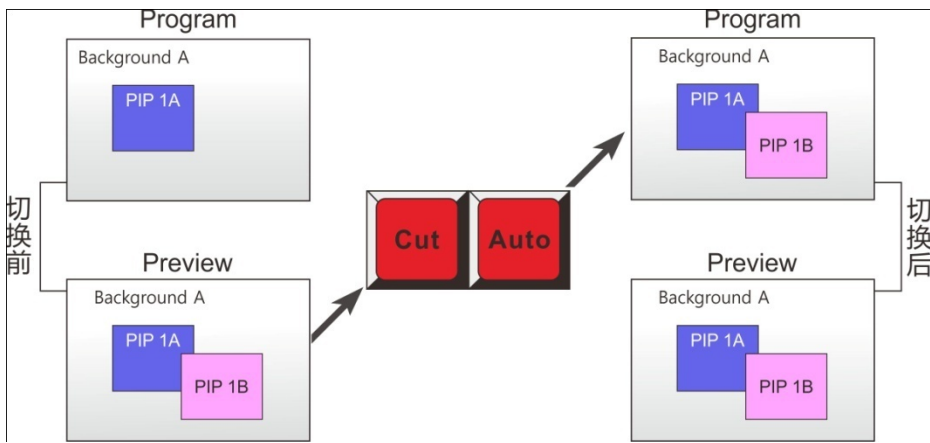
6.3系统设置



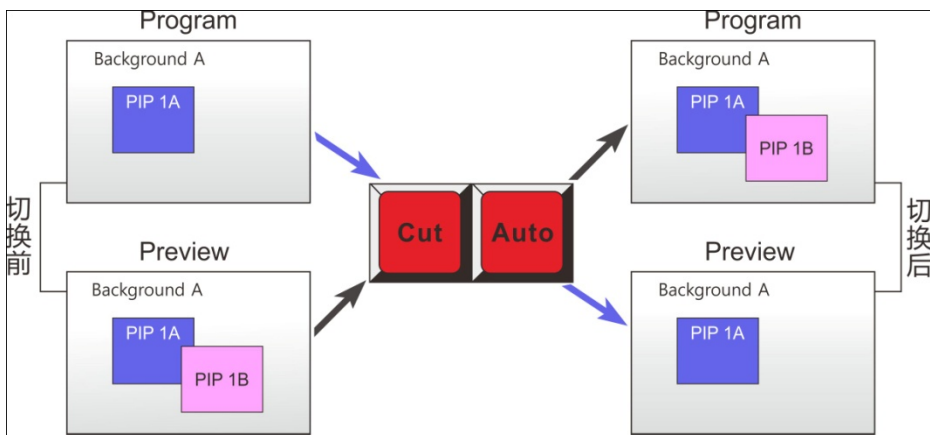
- 系统设置
- 设置多机同步模式
- 预览边框可直接将预设拖入该区域，对预设进行实时监视。
- 输出同步，预览和节目，预览和预览，节目和节目进行切换。
- 切换类型，预览和节目进行切换和跟随。
- 点击系统复位，弹出窗口点击确定。

切换类型说明:

跟随 :保持切换、预览信号切换到节目(主输出)后, 预览内容保持不变。



交换 :交替切换, 预览画面与节目画面(主输出)相互交换



6.3.1 高级设置



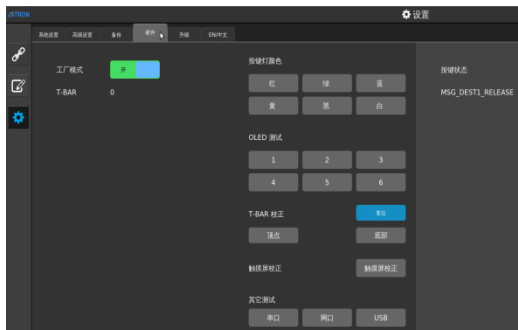
- 手动调节按键亮度
- 手动调节OLED的对比度
- 手动调节LCD的背光
- OLED的反转开关
- 前置灯开关

6.3.2 备份



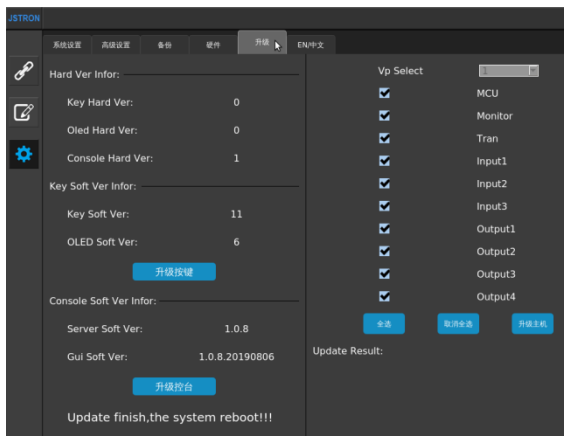
- 本地备份：将目的地信息保存到控制台
- USB备份：将目的地信息生成文件保存到U盘
- 本地加载参数：从本地导入
- USB加载参数：从U盘导入
- 本地备份如果控制台复位数据将被清除
- 恢复模板后要把目的地重新应用一下

6.3.3 硬件



- 测试按键颜色是否有问题，OLED测试
- T-BAR校正：先复位T-Bar, 将推杆推到顶部，点顶部将推杆推到底部，点底部
- 触摸屏校正：控制台会自动重启并进入手动屏幕校正模式
- 其他测试 串口 网口 USB接入设备是否正常连接

6.3.4 升级



- U盘格式化成FAT32格式
- 将控制台升级程序拷贝到U盘根目录，插入控制台USB口后，点升级控制台，升级完成后重启控制台，查看版本，是否升级成功
- 将程序拷贝到U盘根目录，插入主机USB口后，在控台上选择要升级的板卡，升级完成后重启主机，查看版本，是否升级成功

6.3.5 EN/中文

手动切换中英文

案例分析

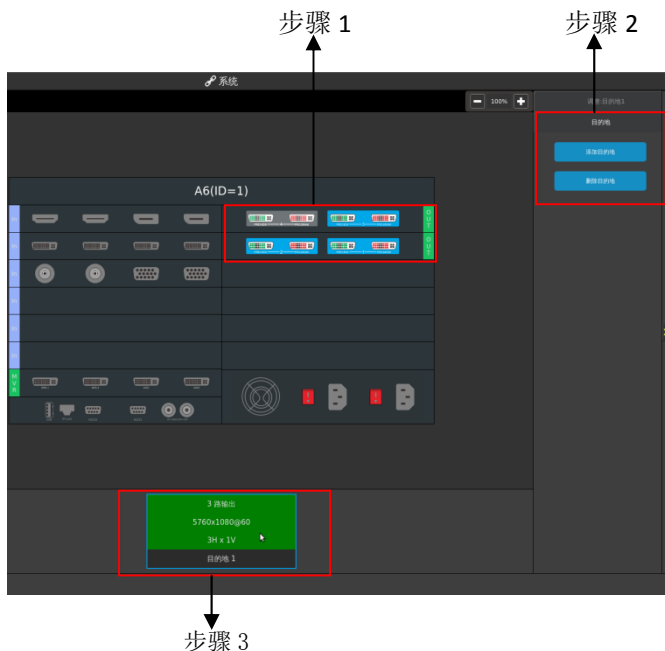
客户需求：watchout 播放主办方素材，两路水平输出两路信号（3840x1080），另有现场/抽奖信号各一个，现场屏幕为 5760x1080，需要单画面/三画面 进行时实时切换

1. A6PLUS 操控台用网线连接好，输出 1-3 路（节目/program）对接发送卡，预监连接预监显示器

2. A6 VP 主机 LINK（连接指示灯）常亮，且控台无提示未连接上主机情况

3. 进入输出菜单-目的地设置（如下图）

步骤 1：选择 3 个输出口，步骤 2：添加目的地，步骤 3：目的地添加完成



(1)于该项目为多口拼接，则类型需要<宽屏>输出

(2)由于分辨率为 5760x1080，则需要设置三个输出口进行拼接（如分辨率非标准则需要后置拼接器进行自定义设置）

(3)模式设置为 3W*1H（三个输出口为水平一分三）目的地输出源显示已添加的目的地端口，对应 A6 VP 主机对应输出口

(4)目的地添加完成

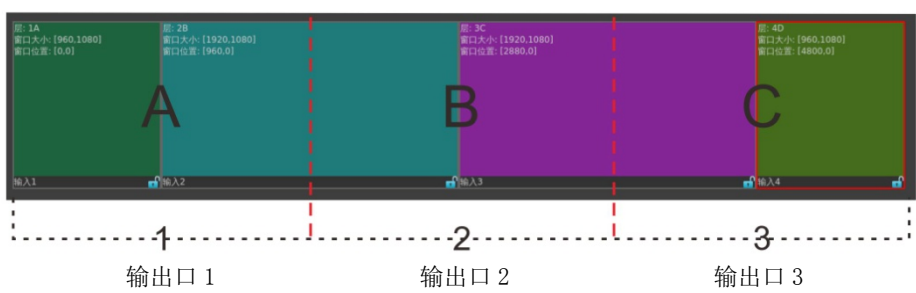
4. 设置完目的地后，对目的地进行激活与选中，点击设置对应的目的地编号，点击两次选中，选中为红灯常亮，如下图：



5. 选中好目的地（状态灯为红色）以后，在图层区域添加 4 个图层，如下图：



6. 根据排布，1 端口为左侧，2 为中间，3 为右侧，设置窗口大小位置，信号源为 4 路（1A 左侧现场，2B. 3C 为 WATCHOUT 2 路拼接画面 4D 为抽奖信号源）





7. 在输出 1 端口开启上图中 1A, 2B, 3C, 4D 图层，开启后，选中 A 层在右边调整窗口设置菜单，

设置大小(水平宽度*垂直宽度)/位置（水平位置，垂直位置）

- 1A （960*1080）/位置（0.0）
- 2B （1920*1080）/位置（960.0）
- 3C （1920*1080）/位置（2880.0）
- 4D （960*1080）/位置（4800.0）

输出 1：开启四图层(A/B/C/D) 分别表示 1A. 2B 窗口

输出 2：由于 2B 窗口跨输出 1 与输出 2，如 2B 画面在输出 1 中使用  图层，则显示在输出 2 当中  图层按键也已被占用

输出 3：由于 3C 窗口跨输出 2 与输出 3，同理，2B 画面已显示，在将输出 1 的 3C, 4D 移动到输出 3

8. 信号选择：选中图层后（图层灯亮红色）在输入区选择对应接入的信号

9. 可以制作多个场景模版，保存到预设

- ▶ 在安装或使用过程中，可能会遇到问题，用户可按以下步骤尝试排除故障, 仍无法决，可与当地的经销商联系。

1. 设备无图像，电源指示灯不亮

- ▶ 电源开关是否打开
- ▶ 检查电源是否接触不良

2. 图像画面显示不正常（缺色、画质模糊、窗口显示不全等）

- ▶ 信号源信号是否正常
- ▶ 检查连接线是否连接好
- ▶ 设备接口是否已出现损坏
- ▶ 视频连接线接口是否正常
- ▶ 检查设备是否支持该分辨率和刷新频率
- ▶ 进行工厂复位

- ✧ 自用户购机发票日期起 12 个月

非保修规定

- ✧ 由于不可抗拒（如火灾，地震等）或自然灾害（如雷击等）所造成的故障或损坏
- ✧ 机器浸水，碰撞，使用后所产生的污渍或表面划伤等其它非正常使用原因造成的故障或损坏
- ✧ 非产品所规定的工作环境下使用，造成的故障或损坏（例如温度过高，过低或电压不稳定等）
- ✧ 非经我司同意的拆机，改装
- ✧ 产品超出保修期

JSTRON

深圳市杰思创视讯科技有限公司
SHENZHEN JSTRON CO.,LTD.

Tel: +86-0755-8618 0829 Fax: +86-0755-8653 8364 www.jstron.com
Tech Support: support@jstron.com Email: sales@jstron.com

地 址: 深圳市南山区马家龙工业区宝成科技大厦6楼
Add : 6 floor, baocheng technology building, Majialong industrial park, Nanshan district, ShenZhen, China

